

Играем в карты

Эмма	Давай сыграем в <u>дурака</u> ? Давно в него не играла! Я как раз купила новую <u>колоду</u> карт.
Руслана	Давай, только нап <u>омни</u> мне правила.
Эмма	Очень просто. <u>Тасуешь</u> карты, <u>раздаёшь</u> по шесть карт. Потом <u>смотришь</u> , какой <u>козырь</u> . Например, если <u>козырь крести</u> , начинает тот, у кого самая младшая <u>козырная карта</u> .
Руслана	А какая <u>цель</u> игры?
Эмма	Цель игры в том, <u>чтобы закончить</u> первым. Например, я тебе бросаю <u>десятку черви</u> , если у тебя есть, например, <u>валет, дама, король</u> или <u>туз червей</u> — ты <u>бьёшь</u> . Если тебе <u>нечем бить</u> — ты берёшь.
Руслана	А если у меня нет червей, но есть <u>козырь</u> ?
Эмма	Тогда можешь бить <u>козырем</u> , но только если у тебя нет такой <u>масти</u> . Если у тебя есть туз, например <u>бубновый туз</u> или <u>пиковый туз</u> , я могу побить его <u>козырной шестёркой, семёркой, восьмёркой</u> ...
Руслана	Ага, я поняла. В <u>дураках</u> остаётся тот, у кого в конце на руках карты.
Эмма	<u>Точно</u> , а теперь давай попробуем <u>сыграть</u> .

дурак = русская карточная игра

колода = все карты

тасовать-потасовать = мешать карты вместе
я тасую, ты тасуешь, они тасуют

масть: пики (♠), червы (♥), бубны (♦), трефы(=крести) (♣)

раздавать-раздать = давать карты игрокам

козырь, м = самая главная масть

козырная карта = козырь

двойка восьмёрка

тройка девятка

четвёрка десятка

пятёрка валет

шестёрка дама

семёрка король

туз (червовый / бубновый / трефовый=крестовый / пиковый)

бить карту = давать более сильную карты

оставаться-остаться в дураках = здесь: проиграть в дурака